Cahier des charges pour la boutique en ligne de Locmaria Handball :

**1. Objectif du projet :**

Créer une boutique en ligne pour vendre une variété de produits, avec la possibilité pour les clients de personnaliser leur choix.

**2. Public cible :**

Tous les consommateurs intéressés par l'achat de produits en ligne.

**3. Fonctionnalités du site :**

3.1 Gestion des utilisateurs :

- Inscription et connexion des utilisateurs.

- Profil utilisateur avec la possibilité de modifier les informations personnelles.

**3.2 Gestion des produits :**

- Affichage des produits avec des détails (nom, description, prix, image, disponibilité).

- Gestion des variantes de produits (couleurs, tailles).

- Possibilité pour l'administrateur d'ajouter, de modifier et de supprimer des produits.

**3.3 Gestion du panier :**

- Ajout de produits dans le panier.

- Modification de la quantité de produits dans le panier.

- Suppression de produits du panier.

- Visualisation du panier avec le total des prix.

**3.4 Gestion des commandes :**

- Passage de la commande.

- Affichage de l'historique des commandes pour chaque utilisateur.

- Gestion des commandes par l'administrateur (changements de statut).

**3.5 Autres fonctionnalités :**

- Filtrage des produits par catégorie, couleur, taille, etc.

- Système d'évaluations et de commentaires pour les produits.

**4. Tâches de l'administrateur :**

**4.1 Gestion des produits :**

- Ajouter un nouveau produit avec ses variantes (couleurs, tailles).

- Modifier les informations d'un produit existant.

- Supprimer un produit de la boutique.

**4.2 Gestion des commandes :**

- Afficher la liste des commandes en attente.

- Changer le statut d'une commande (en cours, expédiée, livrée).

**5. Tâches de l'utilisateur :**

**5.1 Gestion du compte :**

- Créer un compte utilisateur.

- Se connecter au compte utilisateur.

- Modifier les informations du compte utilisateur.

**5.2 Navigation et achat :**

- Parcourir les produits disponibles dans la boutique.

- Filtrer les produits par catégorie, couleur, taille, etc.

- Ajouter des produits au panier.

- Modifier la quantité des produits dans le panier.

- Supprimer des produits du panier.

- Passer une commande en utilisant le panier.

**5.3 Gestion des commandes :**

- Consulter l'historique des commandes.

- Voir les détails d'une commande passée.

**6. Technologies à utiliser :**

- Backend : PHP avec MySQL pour la gestion de la base de données.

- Frontend : HTML, CSS, JavaScript.

**7. Contraintes :**

- Le site doit être responsive, adapté à tous les types d'écrans (ordinateur, tablette, mobile).

- Le site doit être sécurisé, notamment en ce qui concerne les données des utilisateurs et les transactions.

.